

Битва при Торринворте

Военно-исторический разбор по роману Юрия Нестеренко «Игра королевы»

29 мая • дата восстановлена по хронологии романа

11 схем этапов сражения

Торринворт нельзя уверенно отнести ни к обычной победе Элинор, ни к законченному триумфу Арвика. На главном поле королевская пехота терпит разгром. Подошедшая западная конница уничтожает отдельный засадный полк и своим присутствием делает продолжение боя для противника менее привлекательным, но не разбивает его главную армию. Арвик тяжело ранен и вынесен с поля; его войско сохраняет организацию и уходит на юг. Элинор остаётся жива и получает поле боя, однако не достигает цели всей операции: уничтожить претендента и быстро прекратить гражданскую войну.

Поэтому наиболее точное определение результата — незавершённое генеральное сражение с тактическим разгромом королевской пехоты, сохранением обеих противоборствующих армий и неудачей решающего замысла Элинор. В ближайшем продолжении кампании преимущество темпа получает Арвик: дорога к столице оказалась оголена именно ради сосредоточения королевских сил под Торринвортом.

Это реконструкция вымышленного сражения по одному литературному источнику. Сведения рассказчика принимаются как факты мира романа; мнения персонажей не всегда равны установленным фактам. Оценки решений, выводы о причинности и деление на этапы принадлежат автору настоящего разбора. Схемы показывают взаимное положение сил, а не точную топографическую съёмку.

Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 750–817.

Номера ссылок относятся к страницам 992-страничного PDF по указанному адресу. Схемы созданы специально для этого разбора.

Обстановка перед сражением

Операция возникает из кризиса, в котором внутривластная борьба и внешняя угроза уже неразделимы. Арвик получает значительную часть северной армии, покинувшей позиции на новых землях, и опирается на дом Зольтенев. Для Элинора это означает одновременно появление крупной армии претендента и ослабление рубежа против Гроггендора. Её задача — вернуть военную силу страны под единое командование прежде, чем внешний противник воспользуется расколом.

Цель Элинора потому значительно строже обычного требования выиграть полевое сражение. Она хочет ликвидировать самого Арвика, амнистировать большую часть его рядовых и восстановить объединённую армию. Отсюда приказ щадить прекративших сопротивление, предпочтение уничтожению луков перед убийством стрелков и неоднократные попытки вызвать переход противника на свою сторону. Сохранение неприятельских солдат здесь является частью стратегии.

Пехота выходит из Дракенхайма 11 мая. Шеститысячная колонна пополняется гарнизонами по дороге и к Торринворту вырастает до 12 800 человек с кавалерией. Поход идёт через Иммермур; гроза вызывает суточную задержку. Форсированный марш и последующее оборудование позиции изматывают людей ещё до боя. Вечером 28 мая армия занимает поле, ночью укрепляется. Следовательно, сражение начинается утром 29 мая; это дата, восстановленная по последовательности событий, а не отдельно названная рассказчиком в заголовке.

Сосредоточение достигается ценой почти полного опустошения гарнизонов между столицей и полем боя. Элинора ставит на быстрое решение: если противник будет уничтожен, оставленные без войск города не окажутся под угрозой. Но если его полевая армия сохранится, тот же маршрут превратится в доступное направление наступления. Именно этот второй вариант реализуется после Торринворта.

PDF, с. 750–760; 761; 803; 815–817.

Поле боя и его военное значение

Между Торринвортом на юге и опушкой на севере лежит приблизительно четырёхмильная полоса открытой травянистой равнины. Королевский лагерь располагается примерно посередине: около двух миль отделяют его и от города, и от леса. Запад открыт; на юго-востоке начинаются невысокие пологие холмы. Дорога, по которой подойдёт Лоренберг, проходит вдоль опушки.

Равнина удобна для конницы и почти не даёт бегущей пехоте убежищ. Лес скрывает резервы Арвика и служит предполагаемым путём спасения, но одновременно делает разведку их состава неполной. Южный город — защищённый пункт отступления, однако узкие ворота не позволяют сразу укрыть целую теснимую армию. Юго-восточные холмы закрывают дальние ряды ложной конницы Скоуприджа. Это четыре разных свойства местности, каждое из которых непосредственно влияет на исход.

Ночью вырыты ров с кольями и внутренний земляной вал по фронту и флангам. На отдельных участках поставлены опрокинутые телеги с прорезями в днищах. Это укреплённая полевая позиция, а не полностью замкнутая крепость. Она задерживает неприятеля и улучшает условия стрельбы, но сама по себе не компенсирует бесконечно превосходство противника и не обеспечивает безопасный отход.

Первоначально Элинор смотрит фронтом на север: её левый фланг — западный, правый — восточный. Для Арвика, обращённого на юг, всё наоборот. В дальнейшем линия боя поворачивается; поэтому в анализе предпочтены географические направления, а не одни только слова «левый» и «правый». Расположение отдельных прямоугольников и ширина фронта на схемах условны. Масштаб не задан: роман не сообщает достаточно расстояний для точной карты.

PDF, с. 760–761; 781; 785; 789, прим. 98.

Силы сторон: что именно считать

Сила	Численность и состав	Роль и оговорки
Элино́р: основной отряд	12 800 человек, включая 350 лёгких всадников	После отправки 200 всадников со Скоуприджем при армии остаётся около 150. Пехота — примерно 12 450 человек.
Королевские лучники	Около 5 000 длинных луков	Входят в общую численность пехоты. Дополнительный запас: по 30 стрел на человека.
Личная гвардия Элино́р	2 500 при выходе из столицы	Это пехотная гвардия Айбенхорста; её не следует путать с конной военной гвардией.
Лоренберг: западная группа	Около 2 200 всадников при успешном соединении; более 200 тяжёлых рыцарей	Предбоевой расчёт. На поле приходит меньше после потерь у Валлентура, западного заслона и других эпизодов.
Филипп Райнбальд	Ожидалось около 2 100 всадников	Не участвует в сражении. Прибавлять их к реально сражавшейся армии нельзя.
Ложная конница Скоуприджа	Около 1 300 лошадей; 200 лёгких всадников, сам рыцарь и менее 600 селян; остальные места — чучела либо пустые	Это средство обмана. 200 военных уже учтены в отряде Элино́р, а не дополнительное подкрепление.
Арвик: северная армия	Предварительно около 20 000 человек, включая несколько сотен лёгкой конницы	Около 2 000 пехоты оставлены в лесной засаде. На основном поле численность меньше общей.
Зольтенская пехота	2 000, в том числе 600 арбалетчиков	Восточное крыло. Арбалетчики включены в 2 000, а не прибавлены к ним.
Зольтенская конница	Около 1 500, в том числе 130 тяжёлых рыцарей	Основная лёгкая часть выделена для западного заслона под командованием Баррета.
Ударный конный резерв Арвика	130 рыцарей Зольтенов + около 400 лёгких всадников северной армии	Около 530, в повествовании округляется до полутысячи. В состав лёгких входят 200 конных лучников.
Стрелки Арвика	Изначально около 7 700 лучников + 600 зольтенских арбалетчиков	Это части уже перечисленных армий. После первых потерь в новом манёвре названы группы 2 200, 4 000 и 1 000 лучников.

Номинально перед операцией соотношение всех сил Арвика и основного отряда Элино́р составляет около 23 500 к 12 800, то есть 1,84 : 1. Это не соотношение одновременно вступивших в рукопашную: засада и западный конный заслон отсутствуют на главном поле, зольтенская пехота долго бездействует, а Лоренберг действует отдельно. Числа приблизительны и относятся к разным моментам. В частности, около 18 000 северных пехотинцев на поле — оценка Швертлинга, а не независимая точная ведомость.

Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 755-760; 764; 767-774; 789; 808.

Замыслы сторон

Замысел Элинора — связать главные силы противника укреплённой пехотой и, допуская управляемое отступление к югу, вытянуть Арвика дальше от леса. Западная и восточная конные группы должны появиться с разных сторон, закрыть ему пути спасения и обеспечить уничтожение претендента. Морская переброска части западной конницы маскирует её от разведки: противник ожидает хампелтонцев, но не всю группу с тяжёлыми рыцарями.

Это сильный замысел при обеспеченном взаимодействии и очень уязвимый при его нарушении. Пехотное ядро принимает бой до соединения с подвижными силами. Связь редка и ненадёжна, резервного канала подтверждения сроков нет, восточный союзник политически самостоятельный. После ночного сообщения Дармонта о намеренном опоздании Филиппа один из главных элементов уже нельзя считать надёжным. Элинора продолжает операцию, заменяя реальную восточную угрозу её изображением.

Замысел Арвика — сковать и истощить королевскую пехоту, не давая западной коннице вмешаться. Для этого Баррет перекрывает западное направление, а крупная группа лучников на западном крыле самого Арвика должна служить ещё одним средством отражения конного удара. Затем свежие 130 тяжёлых и 400 лёгких всадников обходят королевское восточное крыло, перерезают путь к Торринворту и атакуют тыл. Если Элинора спасается на север, её встречает засадный полк.

Замысел Арвика последовательнее, чем может показаться из его вспышек ярости: он тоже стремится уничтожить прежде всего вражеского монарха. Но он требует исполнительности и своевременного обмена сведениями. Капитан западных лучников должен ждать конницу, зольтенцы — действительно поддерживать восточное крыло, пехота — удерживать королеву до конного удара. В реальном бою первые два условия нарушаются. Обе стороны строят решение на согласованности людей, которую не могут полностью обеспечить.

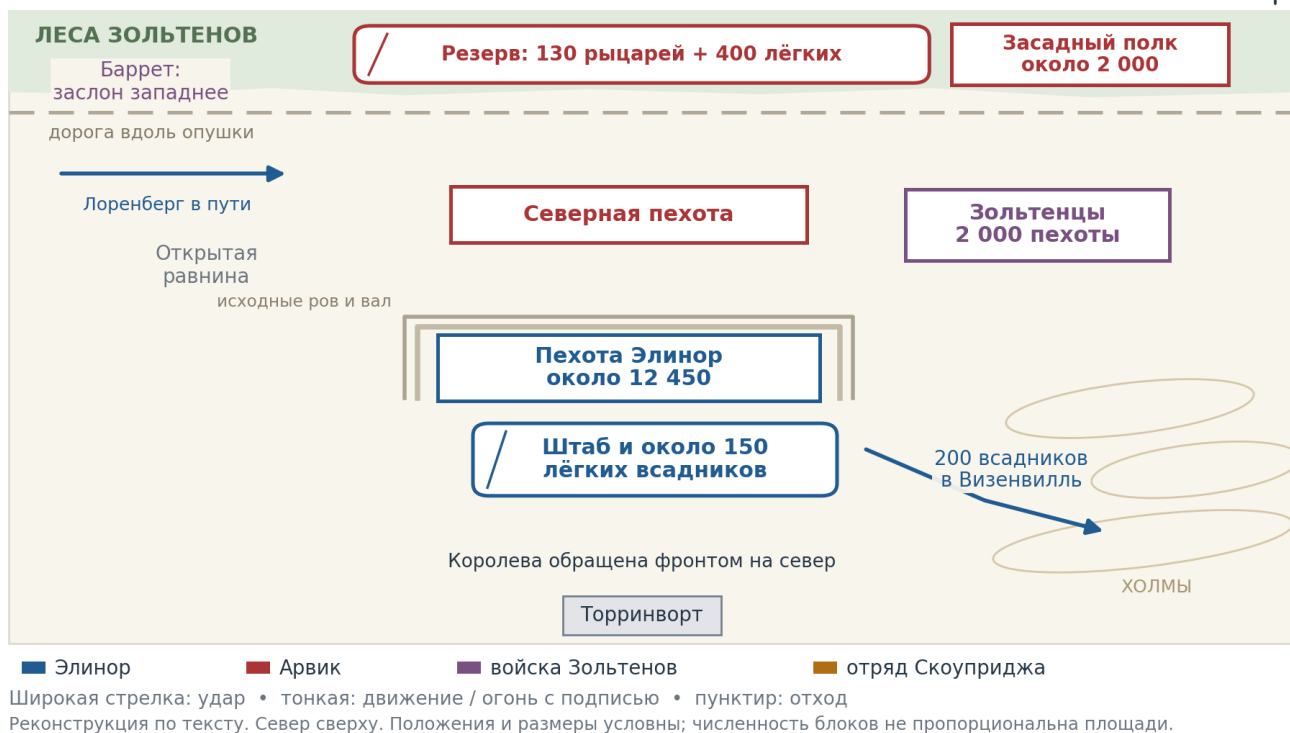
Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 753–754; 761; 764–766.

01. Ночная подготовка и последняя перестройка замысла

Вечер 28 мая — рассвет 29 мая

01 Ночь перед сражением

28–29 мая • исходная позиция королевы и силы противника



Элинора выводит армию из Торринворта на середину равнины. Пехота сооружает ров, внутренний вал и укрепляет отдельные участки телегами. Дармонт сообщает о замысле Арвика, о лесной засаде и обещании Филиппа опоздать. Сведения о западной королевской коннице у него неполны: он говорит о хампелтонцах, не называя скрытно переброшенных рыцарей Лоренберга. Командование получает полезную разведывательную информацию, но не полную картину.

Краут предлагает изобразить восточную конницу при помощи табуна из Визенвилля. Скоупридж уходит с двумя сотнями лёгких всадников; на подготовку остаётся не более девяти часов. Тем самым создаётся возможность навязать противнику ошибочное решение, но одновременно уменьшается собственный конный резерв. Если демонстрация будет проверена атакой, заменить боевую силу ей нечем.

Военное значение этапа — переход от первоначального двустороннего конного удара к комбинации настоящей западной атаки и восточного обмана. Это уже существенно иной план с более высокой зависимостью от реакции Арвика. Укрепления разумно увеличивают время сопротивления, однако ночная работа сокращает отдых измотанной пехоты. Дорвит своевременно готовит людей к возможной атаке в тумане: часовые будят их без сигнала горна.

Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 761–766.

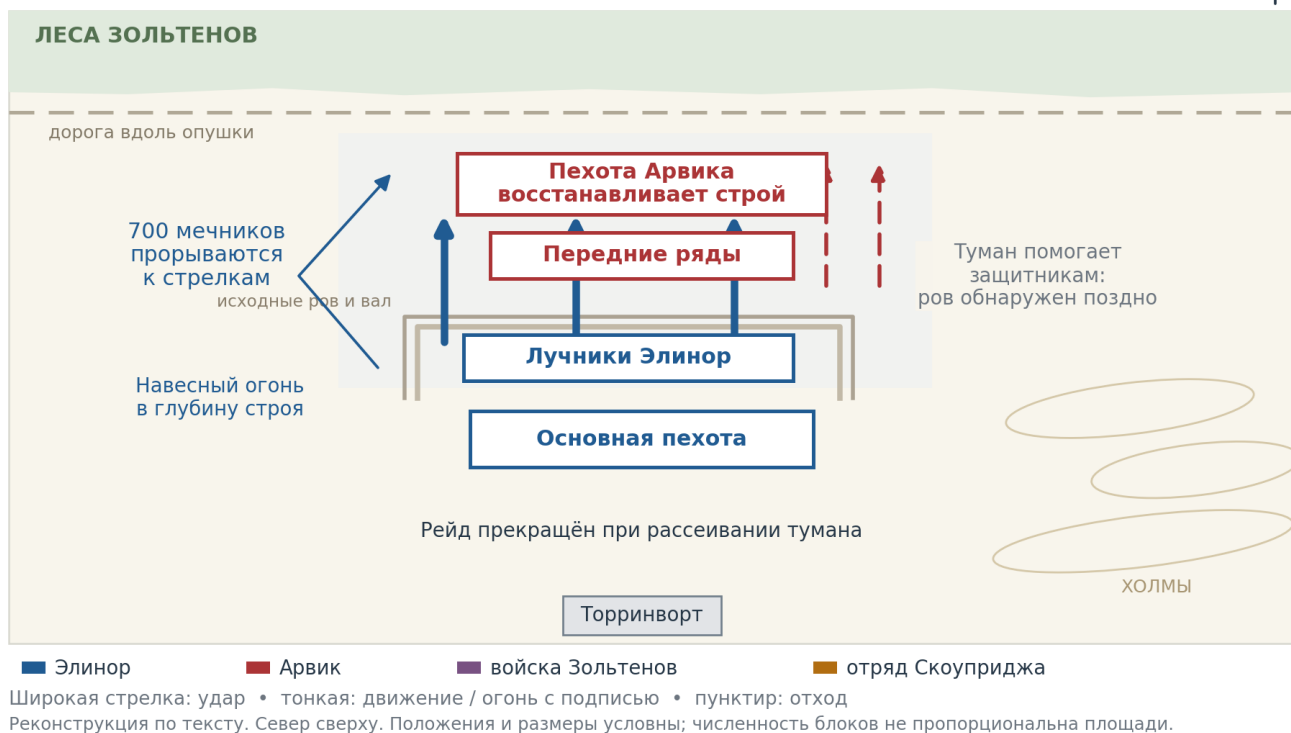
02. Туман: провал внезапной атаки и рейд мечников

Рассвет; первые минуты боя

02 Срыв внезапного нападения

Рассвет • атака Арвика в тумане и рейд королевских мечников

с
↑



Арвик пытается скрытно сблизиться под прикрытием тумана. Передние ряды не обнаруживают вовремя ров и попадают на колья. Королевские лучники стреляют навесом в глубину строя. Неудача внезапного нападения превращается в кратковременную потерю управления у наступающих: соседние шеренги плохо различают друг друга, отступающие мешают стрелкам.

Дорвит сразу использует окно возможностей: около 700 мечников проходят через известные им проходы и узкими группами прорываются к неприятельским лучникам. Главная задача — вывести стрелков из боя, в том числе перерубая луки. Рейд не превращается в общее наступление. Большинство участников возвращается, как только туман начинает рассеиваться; попытка добраться до Хоббинтротта успеха не приносит.

Хоббинтротт восстанавливает строй жёстким приказом не пропускать бегущих назад, затем отводит войско для перестроения. Но запрет на бегство не согласован с новым отходом: ближняя пехота теснит своих стрелков и мешает им отвечать. Это пример приказа, полезного при остановке паники и вредного после изменения задачи. Дорвит выигрывает первый обмен, однако большая часть лучников противника находится на западном крыле и не попадает под центральный рейд. Успех уменьшает угрозу, но не устраняет её.

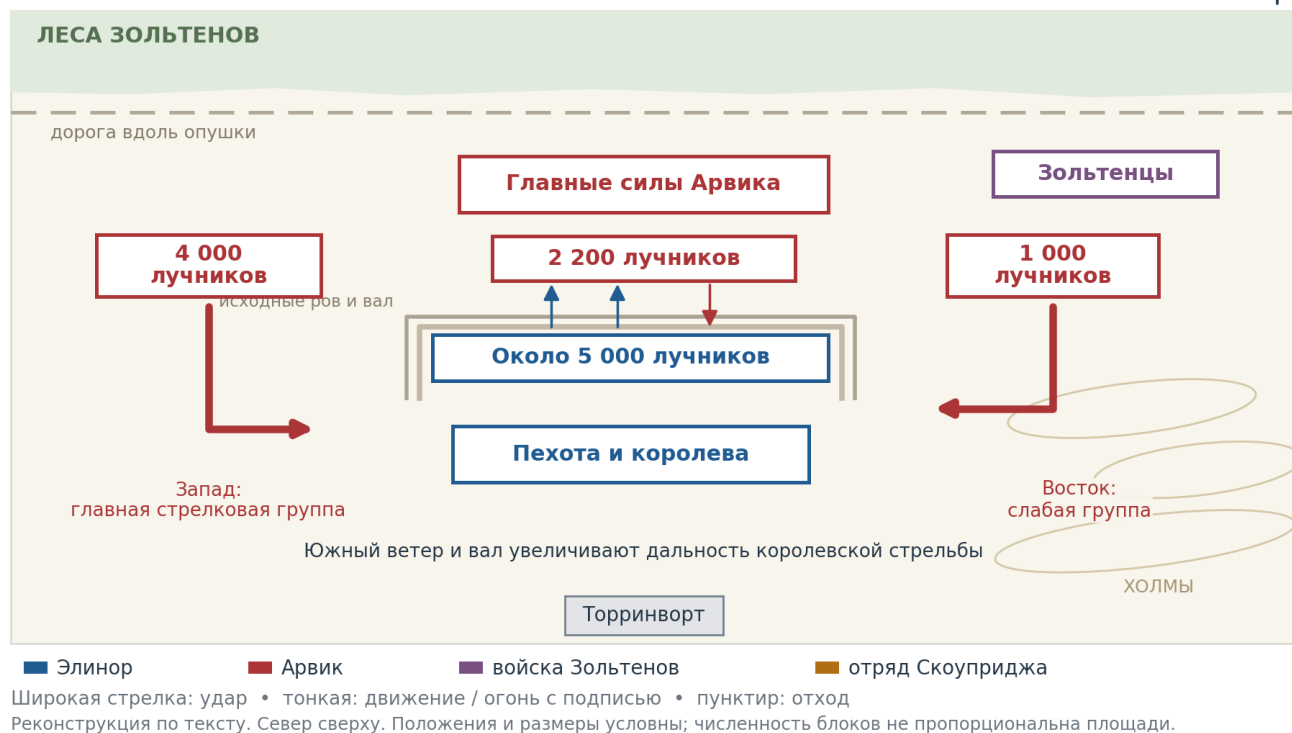
Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 766–770.

03. Перестрелка по центру: общее превосходство не стало местным

После рассеивания тумана

03 Дуэль по центру и охват

Основные лучники Арвика расходятся по флангам; Элинон концентрирует стрельбу



Арвик возобновляет действие более обычным способом: 2 200 лучников наступают по центру, 4 000 разворачиваются против западного фланга королевы, 1 000 — против восточного. За восточной группой стоят зольтенцы. Элинон пока концентрирует почти всех своих стрелков по центру. Вал и попутный южный ветер дают дополнительное преимущество в дальности, оценённое рассказчиком почти в 50 ярдов.

Центральные лучники Арвика оказываются в меньшинстве именно там, где непосредственно ведётся дуэль. Им приходится под огнём преодолевать промежуток, с которого их собственные стрелы ещё неэффективны. Хоббинтrott хотел бы отозвать их, но Арвик использует группу как средство отвлечения, пока фланги разворачиваются. К окончанию эпизода невредимых стрелков у него здесь менее 1 500, тогда как потери королевской стороны в собственно перестрелке названы равными 112.

Решение Арвика имеет понятную цель — купить время для охвата, — но высокая цена не сопровождается гарантированным последующим успехом флангов. Дорвит, напротив, связывает огонь со снабжением: заранее отправляет на восток телеги и раскладывает тридцатистрельные связки по пути будущей переброски. Так он устраняет очередь при выдаче боеприпасов. Его дальнейший манёвр становится возможен благодаря подготовке тыла, а не одной только быстроте приказа.

Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 770–774.

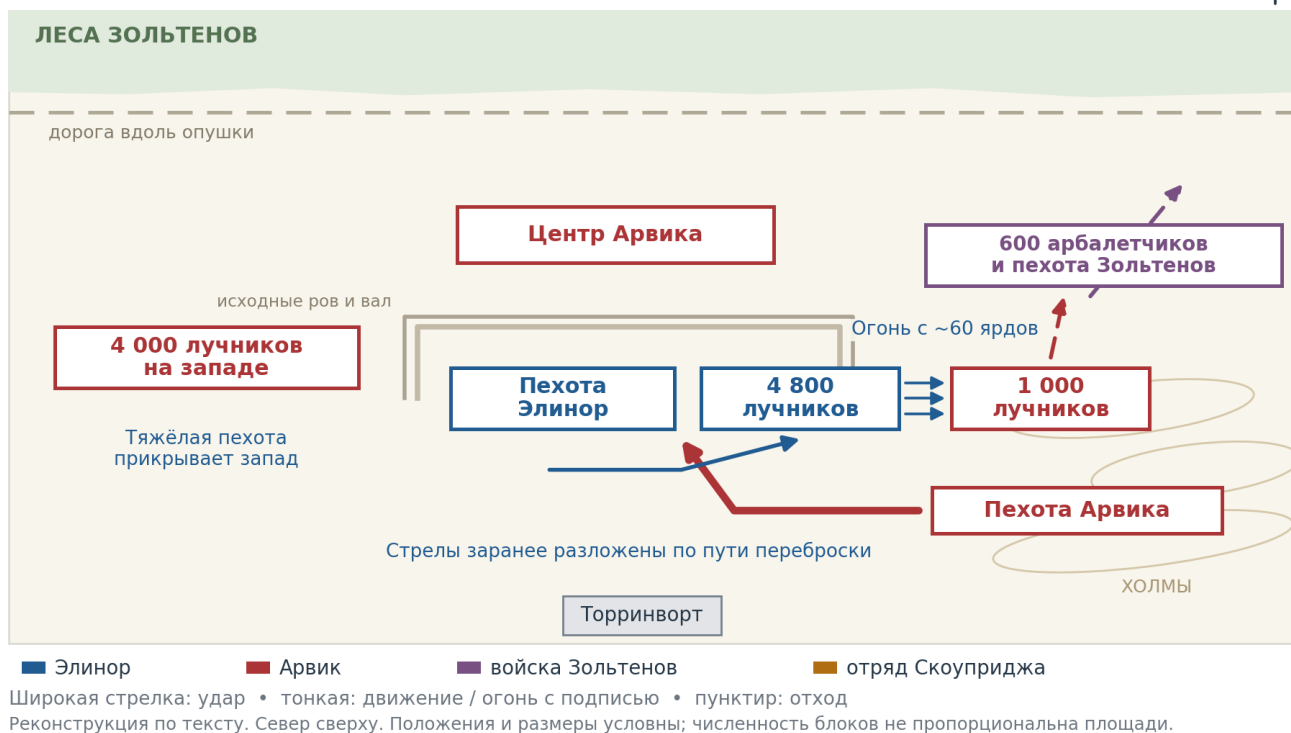
04. Восточный фланг: подавляющее сосредоточение лучников

После центральной дуэли; параллельно этапу 5

04 Сосредоточение огня на востоке

Одновременно с этапом 05 • удар по слабому крылу противника

с
↑



Дорвит переносит приблизительно 4 800 боеспособных лучников на восток, против слабой стрелковой группы Арвика. Противник ожидает обороны прежде всего на западе и не распознаёт замысел. Его тысячной группе позволяют подойти примерно на 60 ярдов, после чего она попадает под сосредоточенный огонь. За минуту более 270 стрелков Арвика убиты или серьёзно ранены; у королевы названы шесть потерянных лучников и 29 копейщиков.

Зольтенские арбалетчики отходят, почти не вступая в бой. Командир северной пехоты бросает своих людей в атаку, хотя строй и огневая поддержка уже расстроены. Под огнём исполнить обход не удастся: пехотинцы бегут к неприятелю кратчайшим путём. Последние королевские стрелы поражают атакующих с малого расстояния; затем стрелки отходят за свою пехоту, и начинается рукопашная.

Сильная сторона решения Дорвита — использование общего меньшинства для создания подавляющего большинства на выбранном участке. Но это ограниченный по времени ресурс: дополнительный запас стрел конечен. Ошибка неприятеля — немедленная атака без учёта того, что огонь скоро иссякнет сам. Впрочем, командир Арвика не знает остатка боеприпасов; оценивать его следует как плохо подготовившего атаку, а не как обязанного обладать знанием рассказчика.

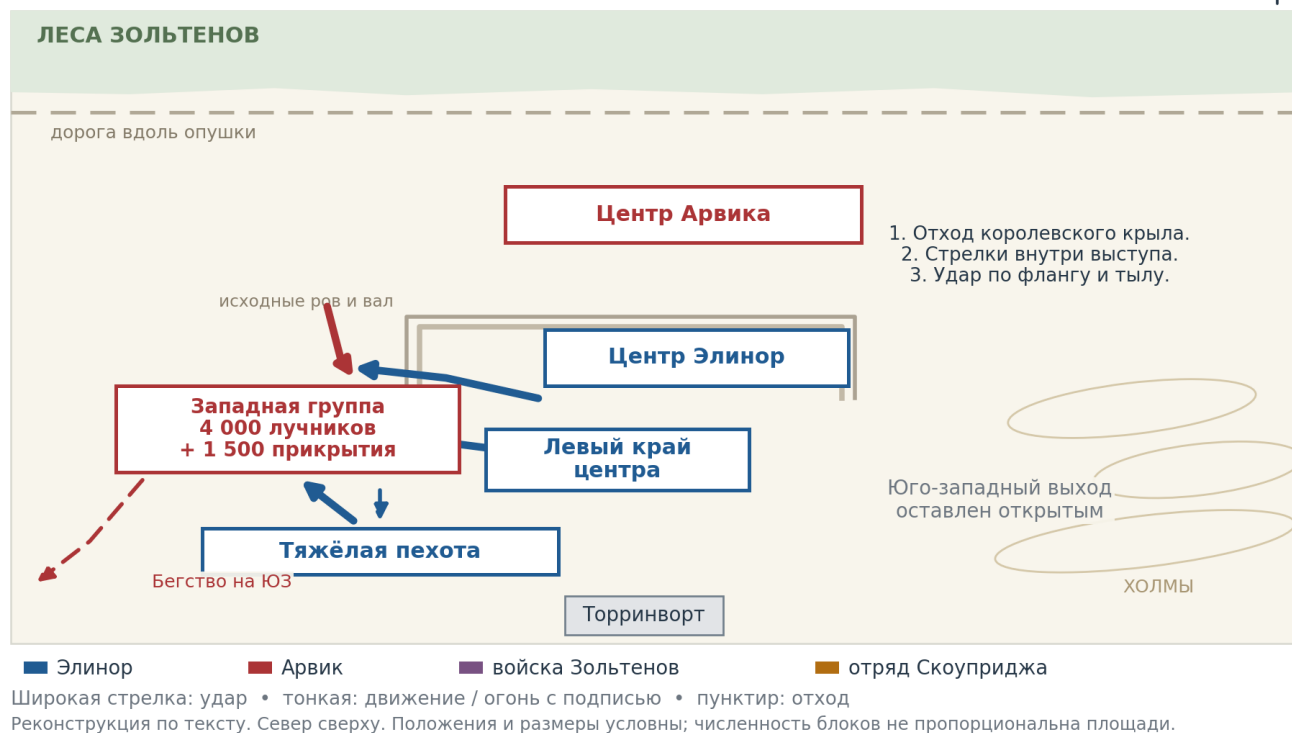
Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 773–775.

05. Западный фланг: втягивание стрелков в полуокружение

Параллельно восточному бою

05 Ловушка на западном фланге

Одновременно с этапом 04 • втягивание стрелков и удар во фланг



Западные 4 000 лучников Арвика первоначально должны сберечь стрелы для конницы, ожидаемой с запада. Но та не появляется, и капитан решает использовать открывшуюся возможность против королевской тяжёлой пехоты. Он двигает стрелков вперёд, увлекая за ними пехотное прикрытие. Тем самым резервная противоконная задача фактически отменяется без изменения общего замысла Арвика.

Тяжёлая пехота королевы подаётся назад и внутрь, загибая западное крыло к югу. Преследователи оказываются во впадине строя; часть первоначального центра поворачивается против их фланга и тыла. Когда западное крыло переходит в контратаку, стрелки не успевают согласованно развернуться. Их группа вместе с прикрытием — примерно 5 500 человек — разбита и преимущественно рассеяна. Юго-западный выход остаётся свободным: королевские солдаты не разрушают свой порядок погоней.

Это удачный манёвр, но не бесплатная победа тяжёлой пехоты над беспомощными лучниками. Даже несогласованный огонь перед столкновением выводит из строя более 380 королевских пехотинцев. Кроме того, сам манёвр переносит победившее крыло на юго-восток, за исходный центр. При дальнейшем отходе центра возникает столкновение собственных частей. Наконец, рассеяние не равно уничтожению: позднее капралы Арвика возвращают часть этих людей в строй.

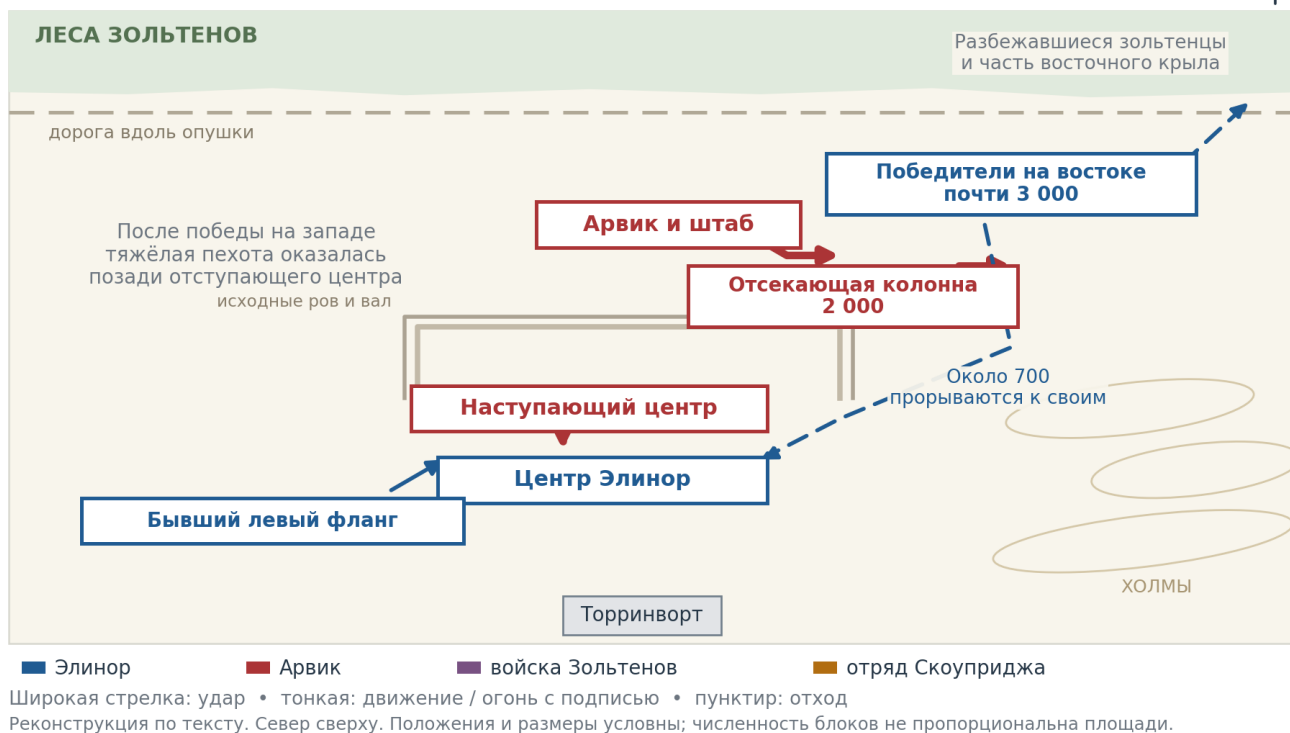
Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 775–776; 780–781.

06. Восточный успех перерастает в опасный отрыв

Начало главного пехотного кризиса

06 Успех, перешедший в поражение

Разгром пехоты Зольтенцов, отрыв правого крыла и контрудар Арвика



Пока фланги Арвика терпят неудачи, его центр штурмует ров и вал. После ожесточённой борьбы численное давление позволяет закрепиться на гребне и потеснить королевскую пехоту к югу. Одновременно на востоке зольтенские арбалетчики пытаются остановить отход северян огнём. Виртенбурх использует возникшую вражду союзников: обещает прощение и добивается совместной атаки на зольтенцев. Их пехота разгромлена.

Победители выдвигаются далеко вперёд и оказываются восточнее Арвика, приблизительно в двухстах ярдах от него. Но это пешие солдаты: близость к конному предводителю ещё не даёт возможности его уничтожить. Главное же — между вырвавшимся крылом и отступающим центром образуется разрыв. Арвик направляет туда двухтысячную колонну, используя и отстрелявшихся лучников.

Почти трёхтысячная смешанная группа не имеет единого управления. Одни идут на прорыв к своим, другие пытаются продолжить обход, третьи разбегаются. Назад возвращаются лишь около 700; остальные перебиты либо рассеяны. Это ключевое тактическое решение Арвика и предел успеха Дорвита: удачно выигранные фланговые схватки не были своевременно сведены в согласованное положение всей армии. Особенно дорого обходится отсутствие общего командования у только что объединившихся бывших противников.

Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 776–781.

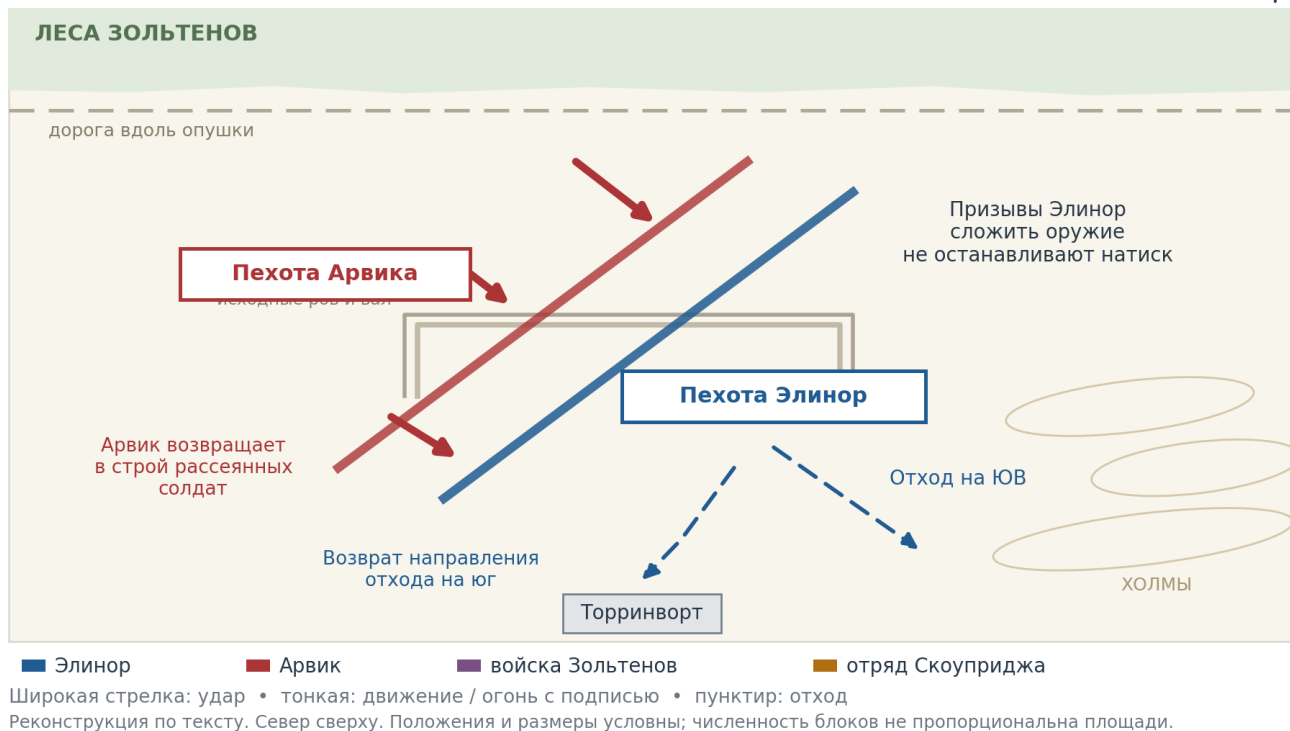
07. Поворот фронта, истощение и спор об отходе

Затяжная пехотная фаза

07 Разворот фронта и истощение

Линия боя поворачивается примерно на 50° ; затем Дорвит возвращает ось отхода к городу

C
↑



После перестроения фронт королевы повернут примерно на 50 градусов и идёт с юго-запада на северо-восток. Отход направлен уже на юго-восток, мимо Торринворта. Арвик восстанавливает часть ранее рассеянных сил, а у королевы потеряно восточное крыло и уменьшается запас свежей тяжёлой пехоты. Дорвит позднее удерживает левое крыло и отводит правое, возвращая армии возможность отходить к городу.

Элино́р пытается повторить политический успех восточного фланга и лично обращается к вражеским солдатам у переднего края. Но ситуация иная: они видят своё продвижение и не испытывают того конфликта с союзниками, который помог Виртенбурху. Обещание награды за ранение королевы усиливает натиск. Локхарт и охрана выводят её из опасности; попытка пропаганды оборачивается ухудшением положения собственной пехоты.

Дорвит отвергает предложенную Айбенхорстом общую контратаку и требует отходить, пока ещё возможно выдержать конный удар. Элинор продолжает ждать Лоренберга: уход в город для неё означает отказ от решающего исхода. Наконец Дорвит ставит вопрос о своём командовании, и королева соглашается на отступление. Это конфликт двух уровней решения: политическая срочность заставляет удерживать шанс на победу, тогда как тактическая обстановка требует немедленно сохранять остаток армии.

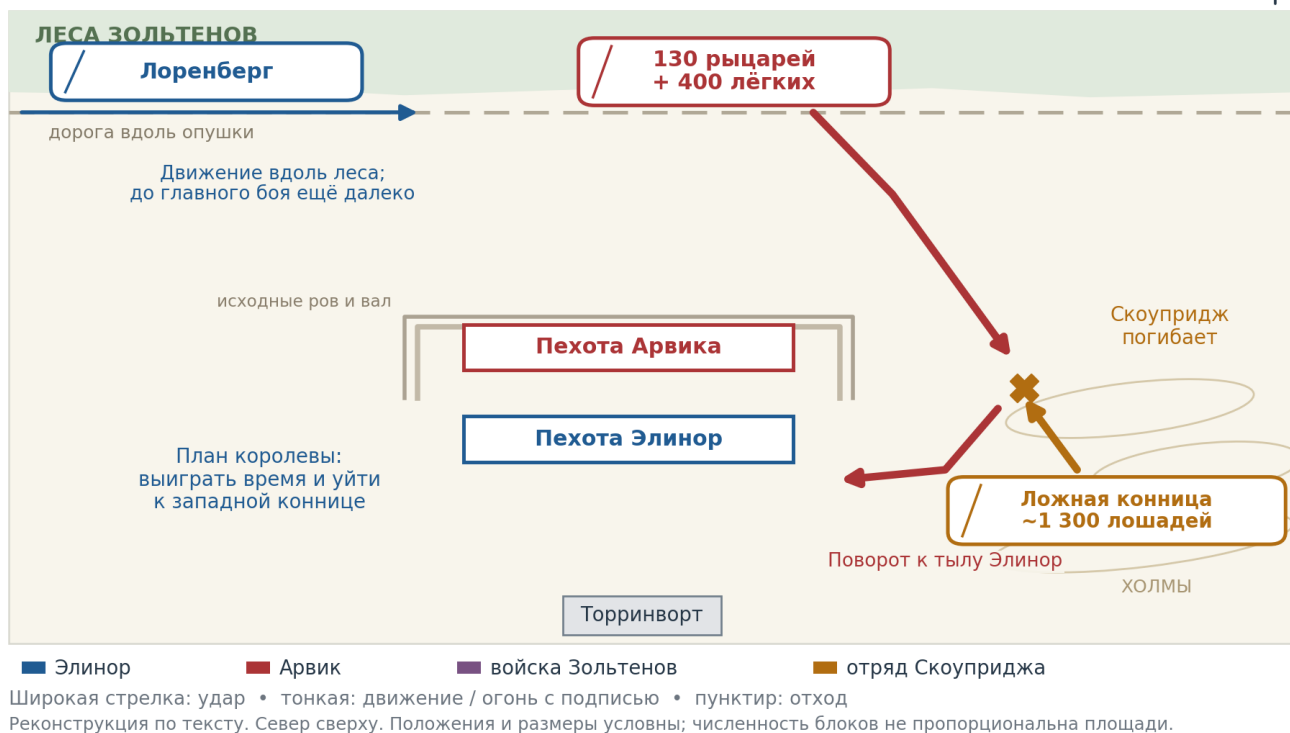
Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 781–787.

08. Появление конницы и встречная атака Скоуприджа

Начало решающей конной фазы

08 Конница и несработавший обман

Появление Лоренберга; Арвик атакует лже-Филиппа; встречная атака Скоуприджа



На западе показывается Лоренберг. Однако его усталые лошади идут вдоль леса, а до основного боя ещё значительное расстояние. Арвик вызывает свежий конный резерв. Почти одновременно на юго-восточных холмах появляется ложная конница Скоуприджа. Принц принимает её за настоящую помощь Филиппа и вместо отказа от наступления атакует предполагаемого предателя.

Таким образом, маскировка внешнего вида удалась, а расчёт на нужное поведение противника — нет. План предполагал, что Арвик отступит перед якобы превосходящей конницей. Он же выбирает личный удар по её предводителю, надеясь быстро обезглавить чужую дружину, затем повернуть против Элинора. Обман меняет направление его движения, но не лишает его инициативы.

Скоупридж без общего приказа своим людям скачет навстречу, пытаясь единолично закончить войну. Он погибает. Его атака одновременно сокращает время, которое Арвик потратил бы на достижение гребня и обнаружение обмана. Пока штаб королевы следит за поединком, Хоббинтrott перебрасывает пехоту на запад, перекрывая путь к Лоренбергу. Получается двойной провал управления временем: ложная угроза проверена быстрее ожидаемого, а удобное направление эвакуации закрывается.

Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 787–792.

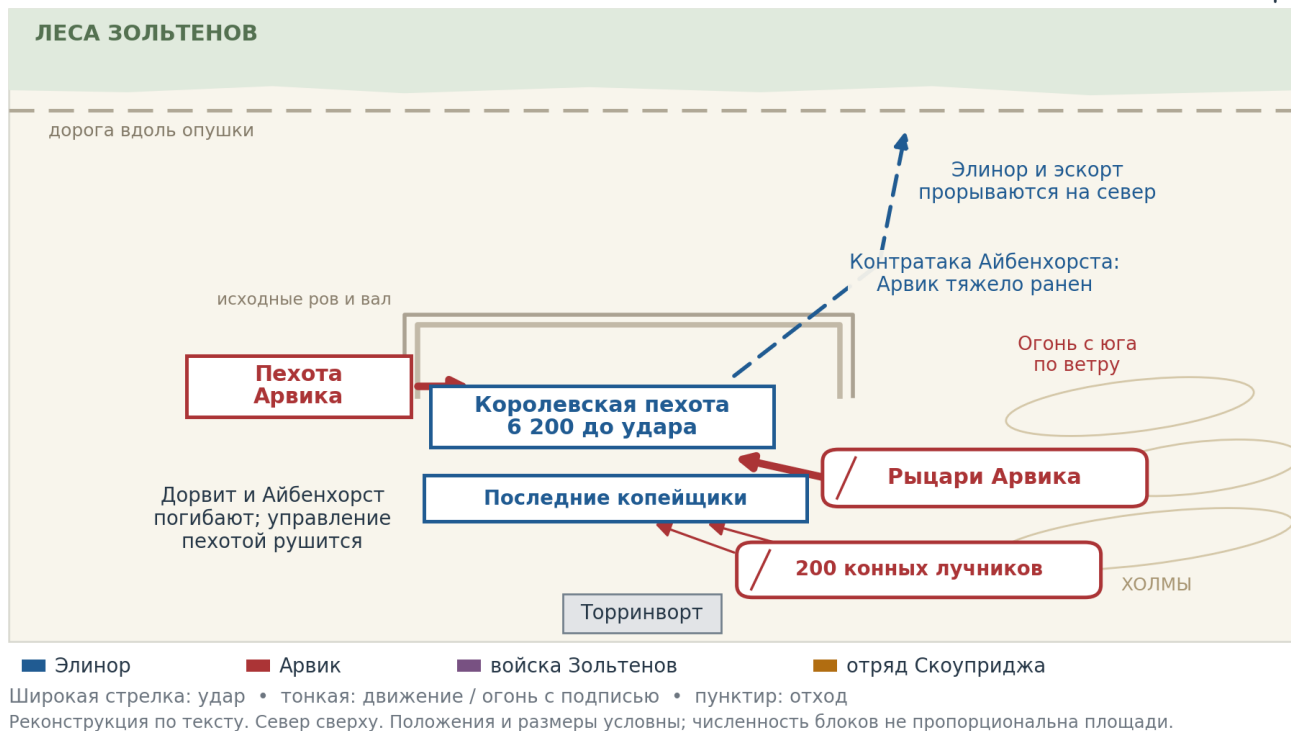
09. Удар в тыл, жертва гвардии и разгром

Решающая схватка на главном поле

09 Удар в тыл и разгром пехоты

Конные лучники расстраивают заслон; рыцари прорываются; гвардия прикрывает королеву

C
↑



Арвик поворачивает конницу в королевский тыл. Сначала 200 конных лучников заходят с юга, используя попутный ветер, и расстраивают последний заслон копейщиков. Затем атакуют тяжёлые рыцари, а пехота усиливает давление с запада. У Элинор к началу этой атаки остаётся 6 200 пехотинцев, но больше половины — лучники без стрел; основная тяжёлая пехота уже занята против неприятельской пехоты.

Поэтому соотношение около 530 всадников против 6 200 пеших обманчиво: удар принимают не все 6 200, а тонкий и уже обстрелянный заслон. Королеву удаётся направить через северный участок, с которого противник снял часть сил. Айбенхорст бросает гвардию навстречу рыцарям, тяжело ранит Арвика, но погибает от удара Бурого. Его действие имеет реальное оперативное значение: прекращается непосредственная угроза погони самого претендента, а Элинор получает время для выхода.

Дорвит также погибает; управление пехотой распадается. За последующее получасовое избиение рассказчик насчитывает более 2 000 убитых. Краут собирает менее 2 000 наиболее стойких бойцов в круговую оборону. Конница предпочитает преследовать разрозненных. Этот эпизод особенно показателен: сплочённая тяжёлая пехота ещё способна защититься, но бегущие мелкие группы на открытой равнине практически беззащитны.

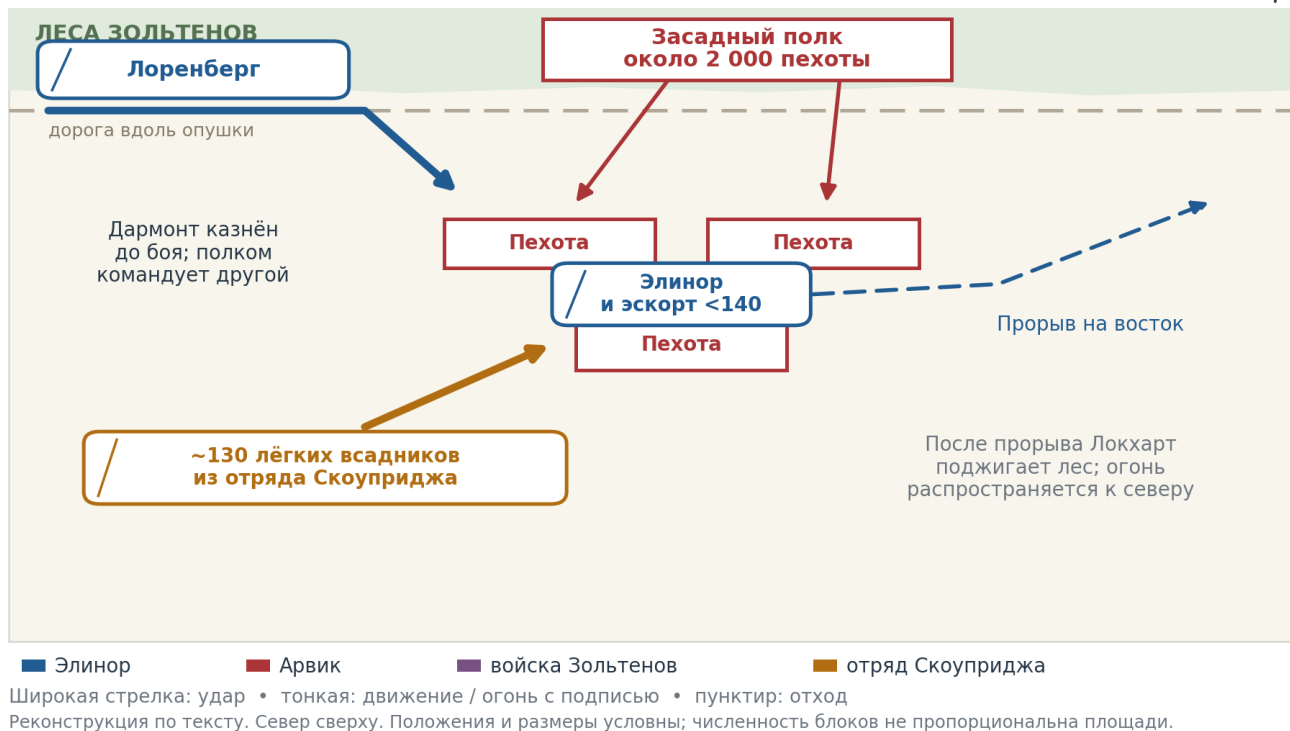
Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 792–796; 804.

10. Лесная засада и освобождение королевы

Параллельно завершению разгрома на основном поле

10 Бой у опушки

Увеличенный эпизод на северной окраине поля • засадный полк и спасение королевы



Элино́р и э́скорт обходят исходные укрепления с востока и скачут к северной дороге. Там срабатывает второй элемент плана Арвика: засадный полк. Дармонт уже разоблачён и казнён; полком командует другой человек. Значительная часть пехоты посажена на лошадей для быстрого сближения, но это не обученная боевая кавалерия. Неполные 140 спутников королевы оказываются против примерно 2 000 противников.

Локхарт выбирает прорыв на восток, пока противник ещё спешивается. Однако пехотинцы быстро лишают всадников пространства, поражают лошадей и почти уничтожают э́скорт. Около 130 лёгких всадников из отряда Скоуприджа собираются после рассеяния и атакуют засадный полк с юга. Их фальшивые цвета теперь снова действуют: солдаты, не знающие об обмане, принимают их за Райнвальдов. Элино́р и Локхарт прорываются на одном коне.

Подошедший Лоренберг добивает засадный полк. Это и есть его прямое участие в Торринвортском сражении; переносить этот удар на главную армию Арвика нельзя. Из исходного э́скорта спасаются только 18 человек с учётом Элино́р и Локхарта. После прорыва Локхарт поджигает лес. Пожар не предшествовал вводу конного резерва и не выгнал его на поле: он возникает позднее, при уходе королевы от засады.

Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 795–806.

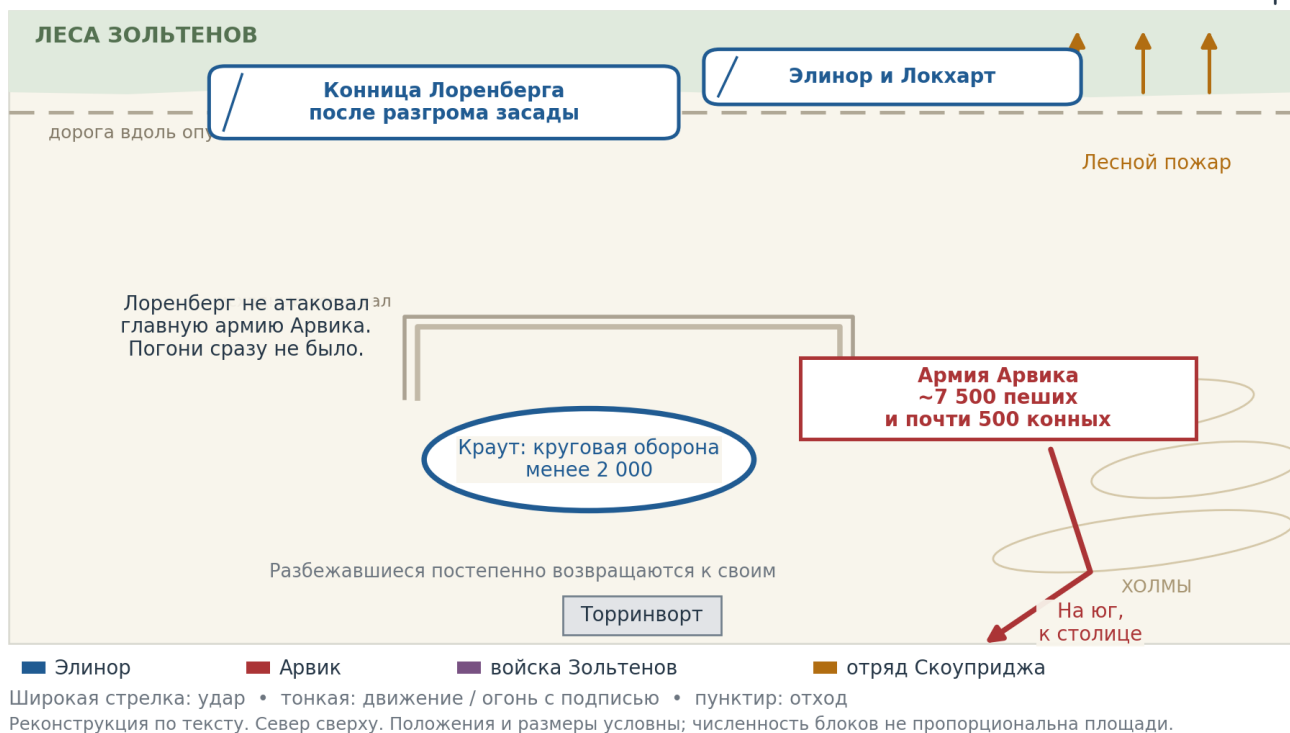
11. Прекращение боя и незавершённый результат

Окончание сражения и ближайшие дни

11 Прекращение боя и уход на юг

Поле остаётся за стороной Элинон; главные силы Арвика сохраняются и уходят

с
↑



Армия Арвика прекращает преследование королевской пехоты и уходит на юг, не принимая нового боя с Лоренбергом и не занимая Торринпорт. Позднейшее повествование объясняет исходный уход тяжёлым ранением принца: в тот момент он фактически не мог командовать, и его вынесли из боя. Уже затем движение к Дракенхайму становится его сознательным оперативным решением. Приписывать ему этот ясный расчёт в сам момент ранения было бы знанием задним числом.

Немедленное преследование невозможно. Лошади Лоренберга вымотаны, королевская пехота рассеяна и требует сбора. Вражеское войско всё ещё достаточно велико, чтобы одна кавалерия не могла безопасно его уничтожить. Поле остаётся за Элинон, но полевая победа над всей армией противника не достигнута; устранение претендента также не подтверждается, а позже прямо опровергается.

На три дня задерживаются отдых, реорганизация и проверка обстановки, включая попытку угрозой Зольтенхоллу заставить врага повернуть. Она не срабатывает. 1 июня королева начинает преследование, отставая на три дня. Теперь ей приходится нагонять армию, которая идёт по оставленному без достаточных гарнизонов пути и забирает продовольствие и фураж. Сражение, задуманное для окончания кампании, открывает её новый, неблагоприятный для Элинон этап.

Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 803–810; 813–817.

Почему задержался Лоренберг

Задержка Лоренберга объясняется цепью событий, а не единственным опозданием. При морском переходе сталкиваются два корабля; один тонет, другой выбрасывается на берег. Погибает менее сотни воинов, но теряется почти весь перевозимый запас рыцарских коней. Граф пересаживает рыцарей на лошадей лёгкой кавалерии. Это позволяет вывести часть сил, однако снижает устойчивость всей колонны к дальнейшим форсированным переходам.

У Валлентура 1 500 бугенхольмских наёмников держат под осадой крепость и контролируют мост через Канал. Лоренберг решает освободить Второй Хампельтонский дивизион, дожждаться ночи и тумана. Ночная операция очень успешна: по его докладу, неприятель теряет до 1 000 человек, свои потери — 18. Но выигрыш в людях сопровождается задержкой на полдня. Тактическая экономия потерь вступает в конфликт с оперативной ценностью времени.

Отдельно идущий Шестой дивизион появляется у Орландора с неожиданной стороны; гарнизон ошибочно обстреливает его и убивает Айзенбруста. Хартенбарт неверно заключает, что крепость захвачена, и уходит на восток, считая, что Лоренберг уже впереди. В итоге он один сталкивается с заслоном Баррета, теряет около 40 человек и отходит. Позднее его сведения помогают подошедшему Лоренбергу разбить заслон; цена этого боя для графа — почти 370 бойцов, включая 36 тяжёлых рыцарей.

В оценке Лоренберга необходимо удерживать обе стороны. Он решителен и умел в отдельных боях; тайная морская переброска действительно оставляет Баррета в неведении о силе противника. Но последовательность местных побед не обеспечивает нужного эффекта в решающий час. К полю прибывают утомлённые люди на утомлённых и частично неподходящих конях. Нет оснований обвинять графа в измене; есть основания считать связь, опознавание, резервы времени и постановку приоритетов недостаточными для столь сложной операции.

Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 759–760; 804–806.

Потери: эпизоды и итоговые остатки

Ниже отдельно показаны прямо названные потери и убыль наличного состава. Строки нельзя механически складывать.

Эпизод	Сведения романа	Как понимать
Рейд 700 мечников	108 потерь у участников; выведено из строя более чем в 7 раз больше противников, в том числе свыше 400 стрелков	Выбытие включает потерю луков, бегство и поражение своими; это не только убитые.
Первый отход Арвика под огнём	Почти 400 убитых и раненых у Арвика; чуть более 250 потерь у Элинора	Отдельный ранний обмен; не смешивать с последующей центральной дуэлью.
Центральная дуэль	У Элинора 112; из 2 200 лучников Арвика невредимых остаётся менее 1 500	Последнее сравнение охватывает и потери при выдвижении.
Первый огневой удар на востоке	Более 270 стрелков Арвика убиты или серьёзно ранены; у королевы 6 лучников и 29 копейщиков	Отдельный короткий огневой эпизод.
Штурм рва	Более 900 погибших; почти 3/4 — люди Арвика	Это прямо названные погибшие, в отличие от многих других строк.
Отсечение восточного крыла	Из почти 3 000 к своим прорываются около 700; потери Арвика менее 500	Остальные 2 300 не все убиты: часть рассеялась.
Разгром после конного удара	Более 2 000 перебиты за полчаса	Крупнейший явно обозначенный эпизод массового убийства уже теряющей строй пехоты.
Эскорт Элинора у леса	Менее 140 перед засадой; 18 спасшихся с учётом королевы и Локхарта	Около 120 утраченных из первоначального эскорта; численность приблизительно.
Засадный полк	Из около 2 000 бегством спаслись немногим более 200; большинство беглецов затем настиг пожар	Это последовательные события; жертвы пожара не надо повторно прибавлять как новую полную убыль полка.
Королевская пехота после сбора	Менее 4 300 из примерно 12 450 исходных	Убыль наличного состава свыше 8 150, или около 65,5%. Это расчёт, не число убитых.
Вся наличная армия Элинора после боя	Менее 4 300 пеших + менее 1 900 конных; среди последних около 180 рыцарей	Итого менее 6 200 наличных. Конница включает Лоренберга и уцелевших всадников исходной армии.
Ушедшие силы Арвика	Около 7 500 пехоты + почти 500 конницы	Приблизительно 8 000; оценка зависит от возвращения рассеянных.

Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 769–776; 780; 804; 806–808.

Как читать цифры потерь

Рассказчик характеризует общий уровень потерь как почти 60% у Элинор и две трети у Арвика даже без учёта зольтенцев. Эти величины следует сохранять как авторские округлённые оценки, а не превращать в точную сводку погибших. Текст не даёт полного единого реестра, который сводил бы начальную численность, отдельные колонны, убитых, раненых, дезертиров, временно рассеянных и перебежчиков на один момент.

Расчёт по остаткам королевской пехоты показывает масштаб разгрома надёжнее, чем попытка сложить все частные эпизоды. 12 800 минус 350 всадников дают приблизительно 12 450 пеших. Если после сбора их менее 4 300, то наличная убыль превышает 8 150. Но объявить всех этих людей погибшими нельзя: часть ранена, часть дезертировала или ещё отсутствует. Переход части северян к королеве дополнительно осложняет баланс.

Частные цифры ценны для сравнения эффективности решений: сосредоточенный огонь даёт очень выгодный обмен, бой во рву уже гораздо дороже, а распад строя резко увеличивает число погибших. Именно переход от управляемого боя к преследованию разрозненных групп объясняет катастрофичность финала. Арифметическое сложение всех чисел создало бы видимость точности, которой литературный источник не обеспечивает.

Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 760; 767; 804; 806–808.

Почему бой продолжался столь долго

Королевская сторона всё ещё ждала конного подкрепления, а сторона Арвика видела отступление неприятеля и рассчитывала на свой свежий резерв. Каждая армия воспринимала текущие потери как цену близкой развязки. Это объясняет, почему обе продолжали сражаться за пределами обычной готовности терпеть урон. Когда наконец возникает возможность завершить бой, стороны уже слишком измотаны для полного использования успеха.

Решения командиров

Командир	Сильное решение	Ошибка или предел возможностей
Элинор	Верно связывает военную задачу с сохранением страны; обеспечивает скрытую переброску и общую политическую цель	Принимает бой без надёжного соединения, задерживает отход, переоценивает возможность воздействовать на неприятельских солдат личным обращением.
Дорвит	Рейд в тумане, местное превосходство лучников, доставка стрел, западная ловушка, исправление оси отхода	Победы крыльев не превращаются в связное положение всей армии; не хватает силы и времени для надёжного противоконного тыла. Решение продолжать бой принимал не он.
Арвик	Использует разрыв на востоке; сохраняет свежую конницу; сочетает конных лучников и рыцарей	Плохо оценивает первые фланговые бои, не обеспечивает исполнительности подчинённых, ставит себя под личный риск ради предполагаемого Филиппа.
Хоббинротт	Восстанавливает строй после тумана; своевременно закрывает путь королеве на запад	Первоначальный отход организован негибко; противоречивые по ситуации приказы мешают взаимодействию пехоты и стрелков.
Айбенхорст	Контратака задерживает рыцарей и тяжело ранит главного противника	Героический локальный прорыв не восстанавливает распавшееся управление всей пехотой.
Краут	Предлагает ложную конницу; в финале собирает стойкое ядро в круговую оборону	Обман рассчитан на рациональную реакцию Арвика, которую он не проявляет.
Скоупридж	За одну ночь создаёт убедительную демонстрацию	Атакует без согласования и без приказа своему отряду; сокращает время на эвакуацию королевы.
Лоренберг	Успешно разбивает препятствия на маршруте и засадный полк	Слишком поздно достигает главного поля; поставленная задача перекрыть север не охватывает опасности ухода врага к столице.
Локхарт	Помогает подготовить укрепления; быстро действует при спасении Элинор	Во время прорыва отрывается от охраняемой королевы; поджог леса имеет последствия, далеко выходящие за немедленную задачу.
Виртенбурх	Превращает конфликт внутри неприятельской коалиции в местный переход на свою сторону	Личного авторитета хватает на совместную атаку, но его тяжёлое ранение не позволяет обеспечить последующее общее управление.

Оценки в таблице — аналитические выводы по приведённым эпизодам; они не заменяют учёта сведений, которыми каждый командир располагал в конкретный момент.

Последствия сражения

Военный результат. Элинор сохраняет себя, остаток пехотного ядра и значительную конницу, но лишается большей части основного отряда и двух важнейших командиров — Дорвита и Айбенхорста. Арвик теряет значительную часть пехоты и вспомогательные силы, получает тяжёлое увечье, однако остаётся жив и сохраняет самостоятельную армию. Гражданская война не закончена.

Оперативный результат. В непосредственном продолжении кампании Арвик получает трёхдневное опережение на пути к Дракенхайму. Его войско не просто отступает от победителей: после восстановления управления оно стремится обойти необходимость нового генерального сражения и захватить политический центр. Королева оказывается вынуждена преследовать более многочисленную пехоту, не имея гарантии разбить её одной кавалерией.

Кадровый и моральный результат. Краут становится командующим остатками личной гвардии, Швертлинг — пехотой; Лоренберг сохраняет конницу, Элинор — верховное командование. Оптимизм солдат, ожидавших скорого окончания войны, сменяется недоверием к коннице и опасением нового боя. Уничтожен не только численный запас армии, но и значительная часть её уверенности в обещанной развязке.

Политический результат. На дом Райнбальдов больше нельзя опираться как на надёжного участника операции. Военная сила Зольтенов резко ослаблена; пожар повреждает их базу, но Алисса спасается. Север вновь оказывается почти без защиты, поскольку оставшиеся верные части также уходят на юг. Внешняя угроза, ради устранения которой требовалось быстро завершить междоусобицу, не снята.

Главная закономерность. На протяжении боя Дорвит несколько раз выигрывает местные столкновения, а Арвик — один решающий удар по уже истощённой и плохо прикрытой армии. Но ни местные победы Дорвита, ни разгром, устроенный конницей Арвика, не дают окончательного политического результата. Для этого нужно было совместить разгром войск с устранением руководителя и немедленным развитием успеха; ни одной стороне вся эта последовательность не удаётся.

Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 807–817.

Границы реконструкции

Из рассказчика и наблюдателя нельзя делать один источник одинаковой надёжности. Мнимое падение Арвика в поединке со Скоуприджем — ошибочное наблюдение королевского штаба. Гибель Арвика от меча Айбенхорста — первоначально неподтверждённая версия очевидцев. Его выживание, увечье и восстановление командования установлены позднейшим повествованием. Карта результата должна опираться на последнее, а оценка действий Элинор в сам день боя — на тогдашнюю неопределённость.

Не всякое частное объяснение романа нужно превращать в общий закон военной истории. Условные коэффициенты 20 : 5 : 1 для пересчёта родов войск не позволяют механически решить, кто победит. Сам Торринворт показывает зависимость силы от состояния строя, боеприпасов, направления удара и усталости. Полутысяча всадников успешно атакует истощённую массу, но не спешит ломать круговую оборону стойкой тяжёлой пехоты.

Так же ограниченно следует понимать отсылку к законам Ланчестера в авторском примечании. Здесь огонь отчасти навесной, цели закрываются валом, стрелы кончаются, мораль и движение изменяются. Математическая модель поясняет ценность местного превосходства, но не даёт независимого подтверждения каждой цифры потерь. Подробности пробития брони и некоторых индивидуальных поединков также принадлежат художественной модели, а не экспериментальному справочнику.

Альтернативные решения можно оценивать только условно. Более ранний отход, вероятно, улучшил бы шансы сохранить пехоту, но не гарантировал безопасного прохода через городские ворота и не решал проблему Арвика. Проход Лоренберга мимо Валлентура мог ускорить его прибытие, но оставил бы без помощи гарнизон и не устранил остальных задержек. Отказ Скоуприджа от атаки сохранял дополнительное время, однако не обеспечивал автоматического спасения Элинор. Текст позволяет указать риски и вероятные эффекты, но не доказать точный результат несостоявшихся вариантов.

Краткое содержание

Дорвит выигрывает начало боя и оба фланговых столкновения, но теряет связность построения и затем терпит поражение от истощения и удара свежей конницы в тыл. Лоренберг приходит поздно и уничтожает отдельную засаду. Элинор спасена, Арвик тяжело ранен, но жив; его армия уходит к оголённой столице. Торринворт не заканчивает войну и не приносит Элинор той стратегической победы, ради которой она приняла столь большой риск.

Источник: Ю. Нестеренко, «Игра королевы», PDF, с. 773, прим. 96; 791–795; 807–808; 813–817.